



Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



RAMAH #PENDIDIKAN
BERMUTU
UNTUK SEMUA

Pemanfaatan Sumber Belajar

di Ruang Murid dalam Digitalisasi
Pembelajaran

Direktorat Sekolah Menengah Atas
Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah

Danu Sunanjar



Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



RAMAH #PENDIDIKAN
BERMUTU
UNTUK SEMUA

01

Regulasi & Kebijakan

Direktorat Sekolah Menengah Atas
Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah

Sumber Belajar di Ruang Murid diciptakan untuk memperluas akses ke materi pembelajaran dalam rangka peningkatan kualitas hasil belajar & wajib belajar 13 tahun

Sesuai dengan landasan pengaturan berikut, Sumber Belajar di Ruang Murid bertujuan membantu murid belajar mandiri dan berinteraksi dengan materi tambahan, serta mendukung guru dalam memfasilitasi dan mendampingi proses pembelajaran

Teknologi

UU No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional



Pasal 31

PP No. 57 Tahun 2021 tentang Standar Pendidikan Nasional (Diperbarui dengan PP No. 4 Tahun 2022)



Pasal 12, 25(2), 25 (4a)

Permendikbudristek No. 119 Tahun 2014 tentang Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)



Pasal 2 & 3

Substansi

Permendikbudristek No. 8 Tahun 2024 tentang Standar Isi pada jenjang PAUD-Dikdasmen



Pasal 2 hingga 4



Sumber Belajar di Ruang Murid merupakan alternatif yang dapat memperkaya inspirasi mengajar.

Sumber Belajar di Ruang Murid diharapkan bisa membantu Ibu dan Bapak Guru dalam menemukan materi belajar yang lebih variatif dan menyenangkan.





Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



RAMAH # **PENDIDIKAN
BERMUTU
UNTUK SEMUA**

02 Latar Belakang & Lini Masa

Direktorat Sekolah Menengah Atas
Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah



Ketika sesekali merasa
pembelajaran kurang efektif
Ada langkah kecil yang bisa ✨
bantu
pembelajaran lebih variatif
**Inilah mengapa Kemendikdasmen
menghadirkan Sumber Belajar di Ruang
Murid**



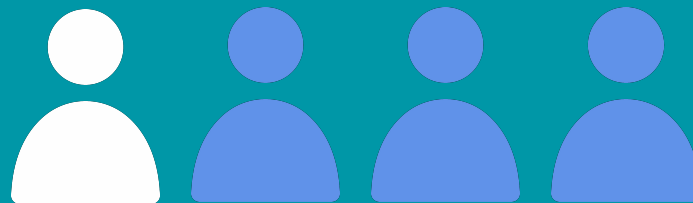


Ketimpangan akses dan kualitas pembelajaran masih menjadi tantangan utama perbaikan mutu pendidikan di Indonesia



>25% siswa

belum mencapai standar minimum literasi dan numerasi



1 dari **4** murid

Tertinggal karena kurangnya akses dan kualitas pembelajaran

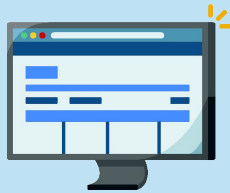
Sumber: [OECD PISA 2022 Results \(Volume I & II\) Country Notes: Indonesia](#)



Mengapa ada Sumber Belajar di Ruang Murid?

Untuk mendukung proses pembelajaran di kelas, dengan prinsip:

01



Digitalisasi

Murid dan guru dapat mengakses pilihan materi belajar dengan lebih ringkas dalam format digital dan tentunya bebas biaya

02



Sesuai Kebutuhan

Variasi materi = semakin banyak opsi! Murid dan guru bisa memilih materi sesuai kebutuhan belajar

03



Pembelajaran yang menyenangkan

Jika mengalami kejenuhan, Sumber Belajar di Ruang Murid hadir untuk memberikan penyegaran dalam proses belajar



Pentingnya peran guru dalam penerapan **blended learning** untuk penggunaan Sumber Belajar di Ruang Murid

Kombinasi antara pembelajaran *online* dan *offline* (***blended learning***) dapat **meningkatkan hasil belajar murid** dibandingkan dengan pembelajaran tatap muka

(Li dan Wang, 2021)

Blended learning juga dapat meningkatkan *learning engagement* dan pengalaman belajar murid serta meningkatkan kemampuan guru dalam mengaplikasikan teknologi digital dalam pembelajaran

(Duong et al. 2022)

Guru berperan penting dalam keberhasilan penerapan *blended learning* melalui penciptaan lingkungan belajar yang menarik, menyediakan dukungan emosional bagi siswa, dan fasilitasi pembelajaran serta penumbuhan kemampuan berpikir kritis.



Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



RAMAH # **PENDIDIKAN
BERMUTU
UNTUK SEMUA**

03 Alur Pemanfaatan

Direktorat Sekolah Menengah Atas
Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah



Alur Pembelajaran Menggunakan Sumber Belajar di Ruang Murid

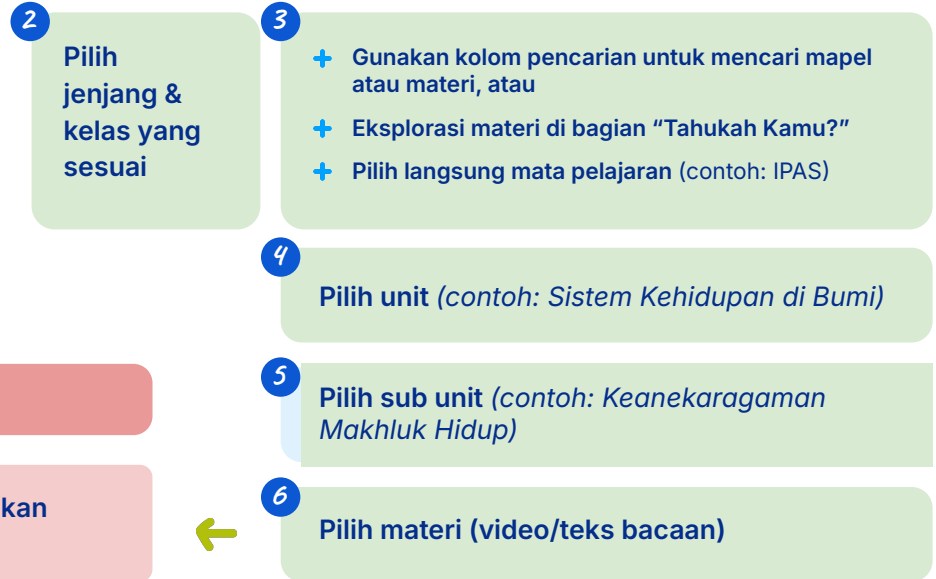


Alur Penggunaan Sumber Belajar di Ruang Murid

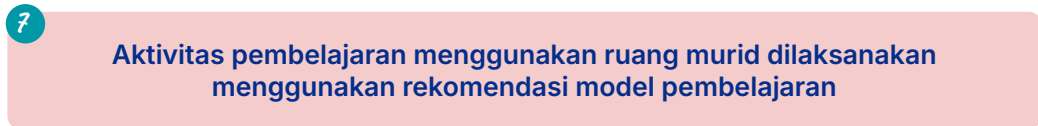
Akses awal



Eksplorasi



Lanjutan Pembelajaran





Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



RAMAH #PENDIDIKAN
BERMUTU
UNTUK SEMUA

04 Bagaimana Cara Menggunakan Ruang Murid?

Direktorat Sekolah Menengah Atas
Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah

Cara Akses



Cara Akses ke Sumber Belajar di Ruang Murid

01. Melalui Desktop *Online* (dalam jaringan)



1

Merayakan Hari Pendidikan Nasional 2025
Bersama partisipasi semua, Rumah Pendidikan hadir untuk mewujudkan pendidikan bermutu untuk semua

Jelajahi Ruang di Rumah Pendidikan

2 Ruang Murid

Sumber belajar yang beragam dan inspiratif untuk Murid Indonesia

Layanan yang Tersedia

3 Sumber Belajar

Portal pembelajaran digital interaktif untuk semua jenjang.

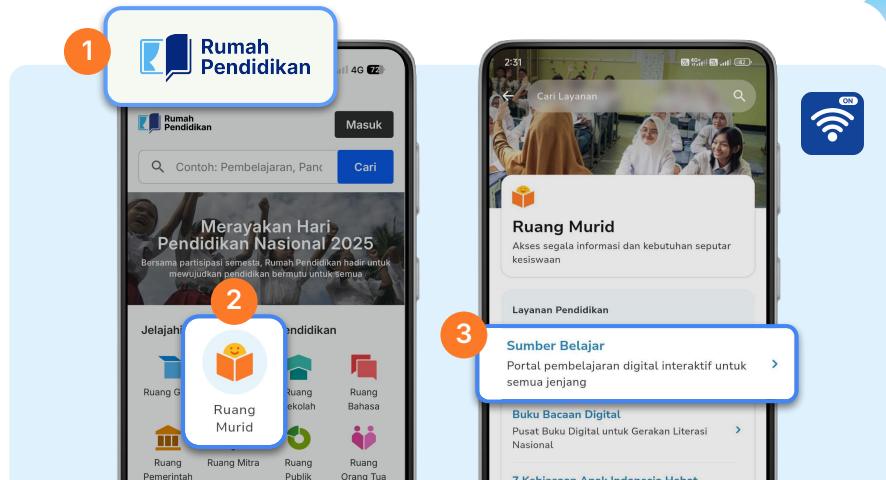
Keterangan :

1. Akses Rumah Pendidikan melalui peramban Laman situs rumah.pendidikan.go.id
1. Klik "Ruang Murid"
2. Klik "Sumber Belajar"



Cara Akses ke Sumber Belajar di Ruang Murid

02. Melalui Smartphone secara online (dalam jaringan)



Keterangan :

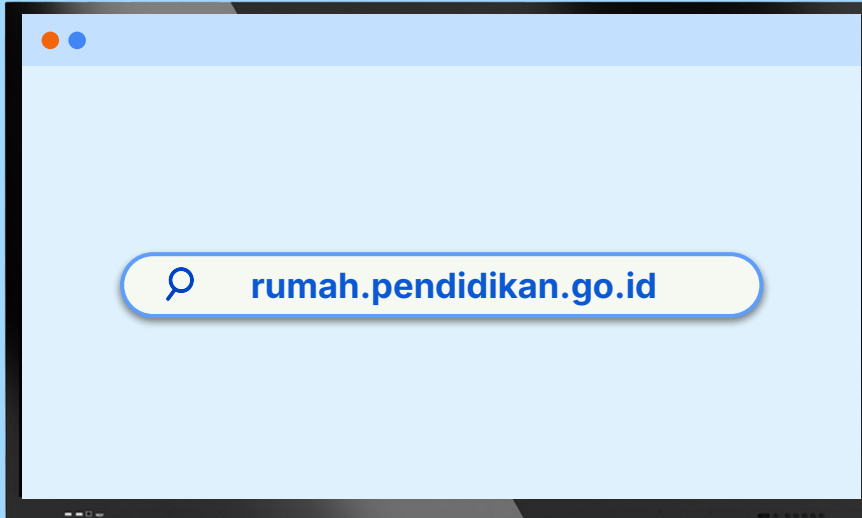
1. Akses Rumah Pendidikan melalui peramban:
+ Laman situs rumah.pendidikan.go.id
2. Klik "[Ruang Murid](#)"
3. Klik "[Sumber Belajar](#)"

Keterangan :

1. Akses Rumah Pendidikan melalui aplikasi:
+ Unduh aplikasi Rumah Pendidikan untuk Android di Google Play Store dan untuk iOS di Appstore
2. Klik "[Ruang Murid](#)"
3. Klik "[Sumber Belajar](#)"



03. Menggunakan Papan Interaktif secara *online* (dalam jaringan)



Keterangan :

Untuk mengakses ruang murid secara ***online*** (**dalam jaringan**) pada papan interaktif dibutuhkan jaringan internet yang memadai.

Adapun cara mengaksesnya dapat dilakukan dengan cara:

1. Pastikan Papan Interaktif sedang menggunakan mode windows?
2. Melalui **peramban** (browser) kemudian menuliskan tautan berikut pada kolom pencarian: **rumah.pendidikan.go.id**

Cara Penggunaan



Halaman Masuk

1

2

3

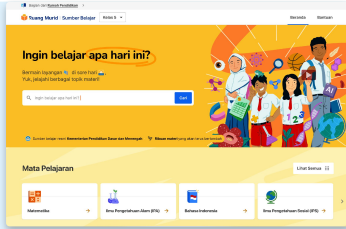
4

Keterangan :

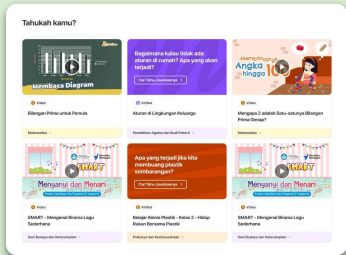
1. Informasi materi dan manfaat yang akan didapatkan **melalui Sumber Belajar di Ruang Murid (Versi Beta)**
1. **Pemilihan jenjang & kelas**
 - + Silakan memilih jenjang & kelas yang diinginkan
 - + Jika Anda pernah masuk ke Ruang Murid *dan* memilih 1 jenjang (contoh: kelas 5), maka secara otomatis pilihan jenjang tersebut akan tersimpan ketika anda masuk kembali.
1. Saat ini **Sumber Belajar di Ruang Murid masih dalam pengembangan (versi beta)** Ketersediaan materi masih terbatas dan sedang dalam tahap pemenuhan.
1. Silahkan klik **"Mulai Eksplorasi"** untuk explore materi belajar sesuai dengan jenjang kelas yang dipilih



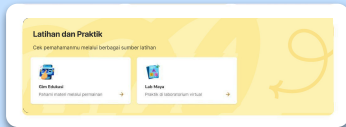
Halaman Utama



Bagian A - Atas (Informasi Utama)



Bagian B - Tengah (Materi Rekomendasi)



Bagian C - Tengah (Latihan dan Praktik)

Keterangan :

Halaman utama Sumber Belajar di Ruang Murid terdiri dari 3 Bagian:

- + **Bagian A - Atas (Informasi utama)** berisi pencarian, banner informasi, serta navigasi utama untuk membantu Anda menemukan materi belajar.
- + **Bagian B - Tengah (Materi rekomendasi)** menampilkan berbagai rekomendasi materi belajar "Tahukah Kamu" berupa video atau teks bacaan, yang dapat mempermudah Anda (pengguna) memilih materi atau video belajar.
- + **Bagian C - Tengah (Latihan dan Praktik)** menampilkan rekomendasi untuk berlatih dan mempraktekkan pembelajaran secara interaktif dengan gim dan lab maya.

Saat ini, tidak semua mata pelajaran tersedia dalam Ruang Murid. Untuk mengetahui mata pelajaran apa saja yang sudah tersedia, akses tautan berikut: s.id/MengenalRuangMurid



Halaman Utama - Bagian A (Informasi Utama)

Bagian A (Atas)

1. Bagian dari **Rumah Pendidikan**

2. **Ruang Murid** | Sumber Belajar

3. Kelas 5 Beranda Bantuan

4. Ingin belajar apa hari ini?
Bermain layangan di sore hari
Yuk, jelajahi berbagai topik materi!

Ketikkan mata pelajaran atau kata kunci untuk mencari

Mata Pelajaran: Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam (IPA), Bahasa Indonesia, Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)

Keterangan:

1. Banner Informasi

- + **Tombol Logo Rumah Pendidikan** menginformasikan bahwa ruang murid adalah bagian dari rumah pendidikan. Tombol ini dapat di klik dan akan diarahkan kembali ke beranda rumah pendidikan
- + **Tombol Logo Ruang Murid** dapat di klik dan akan mengarahkan pada beranda Ruang Murid
- + **Tombol Logo Sumber Belajar** menginformasikan bahwa Sumber Belajar adalah salah satu menu pada ruang murid, ketika di klik halaman akan **ter-refresh**

1. Tombol Navigasi (Kiri Atas)

- + **Tombol Pilihan Kelas:** Anda bisa mengubah pilihan kelas kapanpun

1. Tombol Navigasi (Kanan Atas)

- + **Beranda:** Kembali ke halaman utama.
- + **Bantuan:** Mengarah ke Pusat Informasi.

1. Fitur Pencarian

- + Bisa mencari berdasarkan mata pelajaran, unit, atau sub-unit. Hasil pencarian mungkin belum sepenuhnya akurat karena masih dalam tahap awal (beta)
- + Jika pencarian tidak ditemukan, akan ada rekomendasi materi terkait.



Halaman Utama - Bagian A (Informasi Utama)

Bagian A (Atas)

5 Ingin belajar apa hari ini?

Bermain layanan di sore hari, Yuk, jelajahi berbagai topik materi!

6 Lihat Semua

Mata Pelajaran

- Matematika
- Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)
- Bahasa Indonesia
- Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)

Keterangan:

5. Pada bagian daftar **Mata Pelajaran***, Anda dapat melihat daftar semua mata pelajaran yang tersedia. Jika terdapat **mata pelajaran belum memiliki materi**, akan muncul notifikasi bahwa **sedang dalam pengembangan**

6

Kelas 5

Pendidikan Agama Islam

Sedang dalam Pengembangan

Materi untuk mata pelajaran ini sedang dalam tahap pengembangan dan akan segera tersedia dalam waktu dekat.

Lihat Materi Lain



Klik "**Lihat Semua**" untuk menampilkan mata pelajaran yg tersedia.

Akan ada penyesuaian untuk Penamaan Mata Pelajaran:

1. Jenjang **PAUD**: Tema dan Topik
2. Jenjang **SMA/SMK**: Materi Umum/Bidang Keahlian



Halaman Utama - Bagian B (Materi Rekomendasi)

Bagian B (Tengah)

Tahukah kamu?

Membaca Diagram Video Membaca Diagram Contoh Soal Materi Bentuk Diagram Matematika >	Bagaimana kalau tidak ada aturan di rumah? Apa yang akan terjadi? Artikel Aturan di Lingkungan Keluarga Pendidikan Agama dan Budi Pekerti >	Membaca Angka hingga 100 Video Video Edukasi: Membandingkan Angka Hingga 100 Matematika >
Menyanyi dan Menari Video SMART - Mengenal Birama Lagu Sederhana Seni Budaya dan Keterampilan >	Apa yang terjadi jika kita membuang plastik sembarangan? Artikel Betalar Kotak Plastik - Kelas 2 - Hidup Rukun Bersama Plastik Praktis dan Kesejahteraan >	Menyanyi dan Menari Video SMART - Mengenal Birama Lagu Sederhana Seni Budaya dan Keterampilan >
Video Pembelajaran: Meet The Zoo Animals Video Video Pembelajaran: Meet The Zoo Animals Bahasa Inggris >	Apa yang harus dilakukan jika terjadi gempa bumi? Artikel Mitigasi Bencana: Ayo, Kita Siaga! Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) >	Betalar Kotak Plastik - Video Temukan Benda dari Plastik Video Betalar Kotak Plastik - Video Temukan Benda dari Plastik Praktis dan Kesejahteraan >

Keterangan :

- + Pada bagian ini, menampilkan **video atau teks bacaan** yang direkomendasikan oleh Kemendikdasmen berdasarkan kelayakan untuk setiap jenjang.
- + Konten rekomendasi "**Tahukah Kamu**" dengan tipe video atau teks bacaan, yang dapat membantu memilih materi yang menarik untuk proses belajar.



Halaman Utama - Bagian C (Latihan dan Praktik)

Bagian C (Tengah)

Latihan dan Praktik

Cek pemahamanmu melalui berbagai sumber latihan

1



Gim Edukasi

Pahami materi melalui permainan →



Lab Maya

Praktik di laboratorium virtual →

2

Beranda > Gim Edukasi

Gim Edukasi untuk Matematika

Pahami materi dengan lebih mudah melalui permainan edukatif



Gim Edukasi
Gim Edukasi Matematika

Gim Edukasi
Gim Edukasi Matematika

Gim Edukasi
Gim Edukasi Matematika

Matematika >

Matematika >

Matematika >

3

Beranda > BERKAS1 > MATEMATIKA

Petualangan Antariksa Vol. 2_Perkalian dan Pembagian



Bergabunglah dalam petualangan seru di antara belah langit saat anak-anak mendidik! Lari, angkas dan menavigasi kapal paku dan pembuangan. Misi: petualangan brain fit, henti akan menghancurkan hulu-hulu matematika untuk mengakhiri keragaman dan misi di berbagai planet!

Keterangan:

1. Pada halaman latihan dan Praktik, klik Fitur/tombol **Gim Edukasi** untuk memahami materi melalui permainan
2. Halaman ini menampilkan berbagai **Gim Edukasi** sesuai dengan kelas dan mata pelajaran yang telah dipilih sebelumnya
3. Contoh 1 **Gim Edukasi** yang Anda dapat gunakan melalui Sumber Belajar di Ruang Murid

Saat ini, **Gim Edukasi dan Lab Maya** hanya bisa diakses oleh beberapa jenjang dan kelas karena sedang dalam proses pemenuhan materi



Halaman Utama - Bagian C (Latihan dan Praktik)

Bagian C (Tengah)

Latihan dan Praktik

Cek pemahamanmu melalui berbagai sumber latihan



Gim Edukasi

Pahami materi melalui permainan

1



Lab Maya

Praktik di laboratorium virtual

2

Beranda > Lab Maya

Lab Maya untuk **Matematika**

Praktik secara mudah dan praktis di laboratorium virtual



Lab Maya
Soal Asesmen Matematika Ajabar A
1000 kali diakses



Lab Maya
Soal Asesmen Matematika Ajabar A
1000 kali diakses

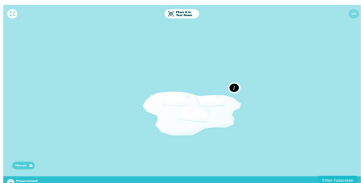


Lab Maya
Soal Asesmen Matematika Ajabar A
1000 kali diakses

3

Beranda > Fisika > Lab Maya

Perubahan Wujud Benda: Mencair



App ini tersedia tanpa koneksi internet untuk bentuk bentuk pembelajaran 3D yang menarik realistis dan interaktif, kamu bisa melihat bagaimana es dapat meleleh.

Tips belajar: Simulasikan perubahan wujud dari es ke cairan hingga bentuk mencair supaya mudah pahami bagaimana suhu dan energi bekerja.

Ditulis
Nurrah Baiturrahman

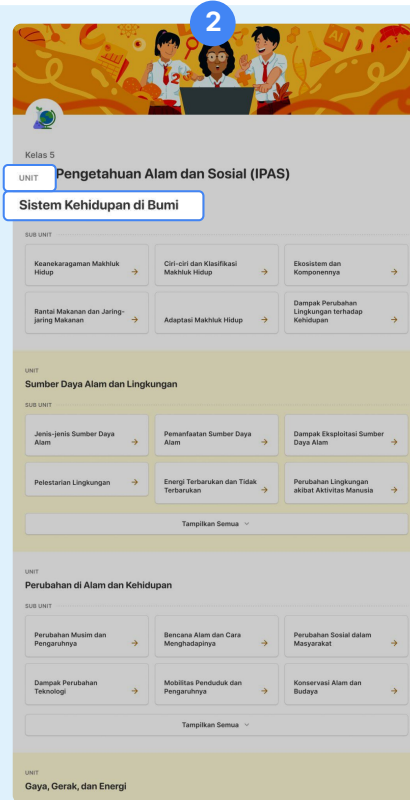
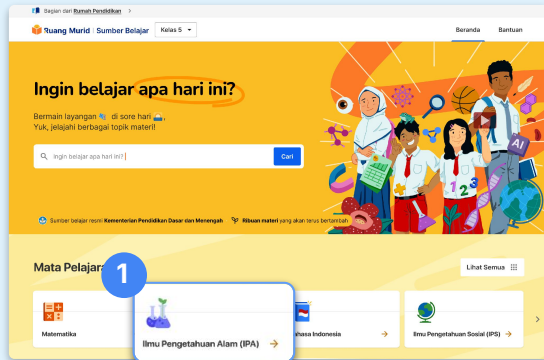
Keterangan:

1. Pada halaman latihan dan Praktik, klik Fitur/tombol **Lab Maya** untuk memahami materi melalui laboratorium virtual
2. Halaman ini menampilkan berbagai **Lab Maya** sesuai dengan kelas dan mata pelajaran yang telah dipilih sebelumnya
3. Contoh 1 **Lab Maya** yang Anda dapat gunakan melalui Sumber Belajar di Ruang Murid

Saat ini, **Gim Edukasi** dan **Lab Maya** hanya bisa diakses oleh beberapa jenjang dan kelas karena sedang dalam proses pemenuhan materi



Halaman Unit

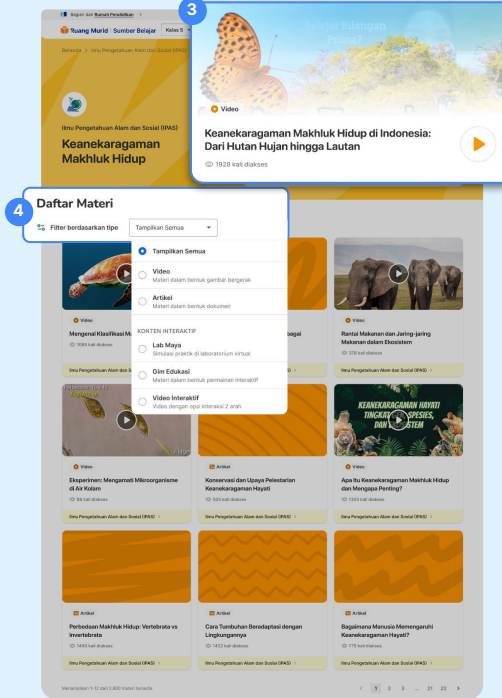
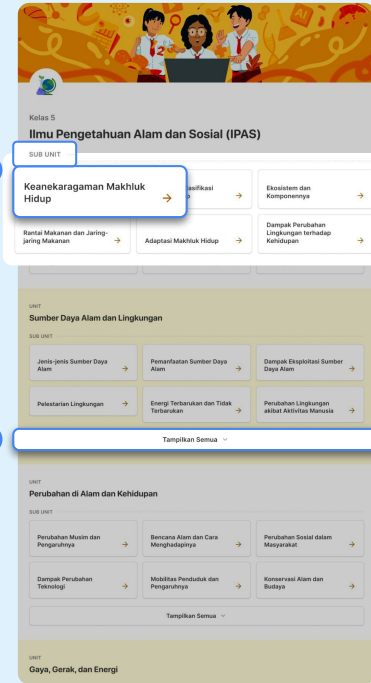


Keterangan :

1. Pilih & klik mata pelajaran yang ingin dipilih
1. Halaman ini menampilkan semua unit dalam mata pelajaran terkait.

Keterangan :

1. Halaman ini menampilkan semua **sub-unit** dalam unit yang dipilih.
1. Klik "**Tampilkan Semua**" untuk melihat keseluruhan unit
1. Banner utama menampilkan **cuplikan dari video** pertama di sub-unit. Jika semua konten berbentuk teks bacaan, banner tidak akan muncul.
1. **Materi** dalam sub-unit dikelompokkan berdasarkan jenisnya, saat ini tersedia dalam video dan teks bacaan.



1 **Hutan Tropis**
Mengetahui Fungsi dan Manfaatnya

2 Indonesia merupakan salah satu negara dengan keanekaragaman hayati tertinggi di dunia. Terletak di garis khatulistiwa, Indonesia memiliki berbagai ekosistem, mulai dari hutan hujan tropis, pegunungan, savana, hingga lautan luas. Setiap ekosistem ini menjadi rumah bagi ribuan spesies flora dan fauna, banyak di antaranya tidak ditemukan di tempat lain di dunia.

Indonesia memiliki banyak spesies endemik, yaitu makhluk hidup yang hanya bisa ditemukan di wilayah tertentu. Contohnya:

- Komodo (*Varanus komodoensis*) – reptil raksasa yang hanya hidup di Nusa Tenggara.
- Orangutan (*Pongo pygmaeus* & *Pongo abelii*) – primata cerdas yang menghuni hutan Kalimantan dan Sumatra.
- Burung Cendrawasih – dikenal sebagai "burung surga" dengan bulu yang indah, ditemukan di Papua.
- *Rafflesia arnoldii* – bunga terbesar di dunia yang tumbuh di Sumatra dan Kalimantan.

3 **Materi Terkait**

- Video**
KEANEKARAGAMAN HAYATI TINGKAT SPESIES DAN EKOSISTEM
- Artikel**
Apa Itu Keanekaragaman Makhluk Hidup dan Mengapa Penting?
- Video**
Adaptasi Makhluk Hidup di Berbagai Habitat
- Video**
Eksperimen: Mengamati Mikroorganisme di Air Kolum

Keterangan :

1. Halaman ini menampilkan **materi pembelajaran** dalam bentuk video (YouTube) dan teks bacaan.
2. Setiap materi dilengkapi dengan **deskripsi** dan **informasi** tentang pembuatnya (jika ada).
3. Di bagian bawah, ada rekomendasi materi terkait dari sub-unit yang sama agar Anda bisa mendapatkan materi yang lebih banyak untuk dipelajari.



Bagikan Materi

The screenshot shows a learning material page titled "Keaneekaragaman Makhluk Hidup di Indonesia: Dari Hutan Hujan hingga Lautan". The page features a large image of a butterfly with the text "Hutan Tropis" and "Mengetahui Fungsi dan Manfaatnya". A blue circle with the number "1" highlights a "Bagikan" button in the top right corner of the page. An arrow points from this button to a separate window on the right.

The window displays the title "Bagikan Materi" and the instruction "Silakan salin tautan untuk membagikan materi ini." Below this is a text input field containing the URL "https://murid.kemdikbud.go.id/materi-uri". A blue circle with the number "2" highlights a blue "Salin" button in the bottom right corner of the window. An arrow points from the "Salin" button to the list of steps below.

Cara Mudah Membagikan Materi (*Share*)

1. Klik tombol **"Bagikan"** untuk mendapatkan tautan materi yang bisa dibagikan oleh Anda.
2. Klik tombol **"Salin"**, lalu tempelkan di chat atau media sosial Anda



Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



RAMAH # **PENDIDIKAN
BERMUTU
UNTUK SEMUA**

05

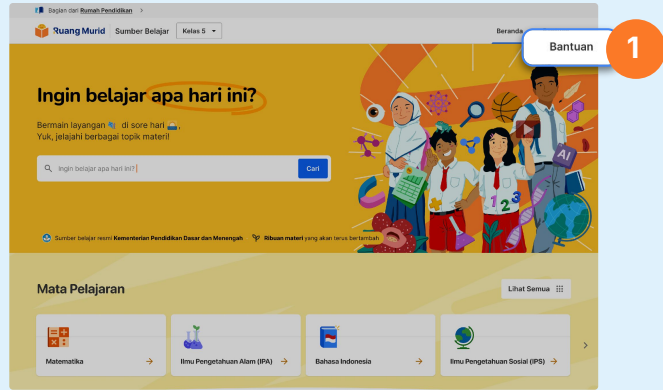
Apa yang bisa saya lakukan jika ada kendala atau pertanyaan lebih lanjut?

Direktorat Sekolah Menengah Atas
Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah

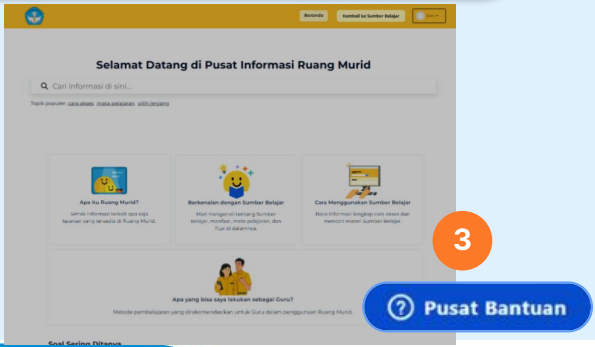
Pusat Informasi



Pusat Informasi Ruang Murid



2  pusatinformasi.murid.kemendikdasmen.go.id



Keterangan :

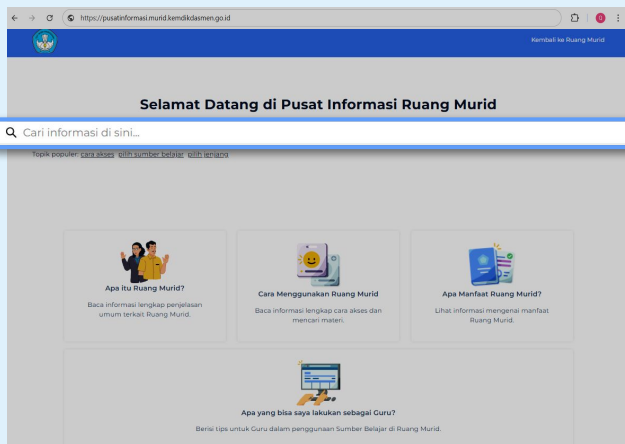
Anda dapat memanfaatkan Pusat Informasi yang sudah disediakan oleh Kemendikdasmen terkait penggunaan Ruang Murid. Pusat Informasi merupakan halaman repositori informasi dan panduan terkait penggunaan Ruang Murid.

1. Pusat Informasi dapat diakses melalui tombol "**Bantuan**" pada Ruang Murid
2. Pusat informasi juga langsung dapat diakses melalui tautan **pusatinformasi.murid.kemendikdasmen.go.id**
3. Tombol dan formulir Pusat Bantuan juga dapat ditemukan di dalam Pusat Informasi.



Pusat Informasi Ruang Murid

1



2



Cari Informasi/Artikel Melalui Kolom Pencarian

1. Anda dapat mencari informasi melalui kotak pencarian dengan **ketik kata kunci sesuai informasi yang dibutuhkan**, seperti: *informasi umum ruang murid, cara menggunakan sumber belajar, dsb.*
2. Kemudian Anda akan diarahkan ke hasil pencarian yaitu daftar artikel yang terkait dengan kata kunci yang dicari. Silakan klik judul artikel agar diarahkan masuk ke dalam artikel.



Pusat Informasi Ruang Murid



2



Cari Informasi/Artikel Melalui Kategori / Topik

1. Anda juga dapat klik informasi sesuai topik yang tersedia.
2. Kemudian Anda akan diarahkan masuk ke artikel terkait.

Catatan!

Laman Pusat Informasi akan diperbarui secara berkelanjutan dengan informasi terbaru terkait Ruang Murid.
Mohon dapat melakukan pengecekan secara berkala



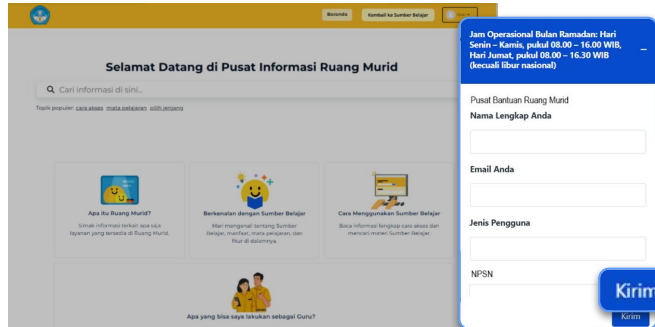
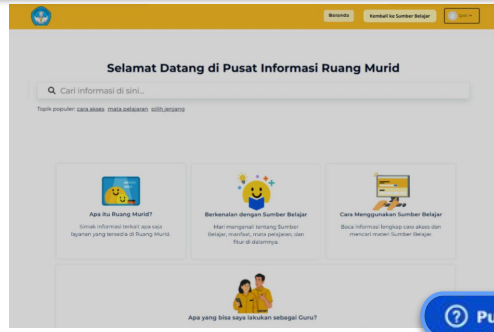
Pusat Bantuan

Pusat Bantuan Ruang Murid #1 Melalui laman Pusat Informasi Ruang Murid

1



pusatinformasi.murid.kemendikdasmen.go.id



2

Jika mengalami kendala teknis atau memiliki pertanyaan terkait Ruang Murid, Anda dapat menghubungi kami melalui Pusat Bantuan agar dapat dibantu lebih lanjut. Tombol Pusat Bantuan tersedia di laman Pusat Informasi Ruang Murid.

1. Masuk ke Pusat Informasi pada tautan pusatinformasi.murid.kemendikdasmen.go.id
1. Klik tombol **“Pusat Bantuan”**
1. Kirim laporan melalui form dengan menyertakan beberapa data yang diperlukan.
1. Silakan cek email Anda secara berkala untuk mengetahui balasan dari kami.

Catatan:

- + Petugas kami akan menjawab atau menindaklanjuti laporan Anda sesuai dengan SOP yang berlaku.
- + Anda dapat menerima respon/jawaban melalui email yang telah dimasukkan pada pengisian formulir, oleh karena itu, pastikan email yang Anda masukkan pada form adalah email aktif.
- + Pertanyaan/laporan Anda akan kami balas pada hari Senin-Jumat, jam 09.00-17.00 WIB (kecuali hari libur).

Pusat Bantuan Ruang Murid #1 Melalui laman Pusat Informasi Ruang Murid

Data yang harus diisi oleh Pelapor

Nama Lengkap Anda

Diisi dengan nama lengkap Pelapor

Email Anda

Diisi dengan email aktif Pelapor

Jenis Pengguna

Pilih salah satu peran Pelapor, yaitu UPT/Dinas Pendidikan, Murid, Orang Tua Murid, Guru, atau Mitra

NPSN

Diisi dengan Nomor Pokok Sekolah Nasional

Provinsi dan Kota/Kabupaten

Mohon diisi dengan Kota/Kabupaten tempat kendalanya berlangsung

Diisi dengan Kota/Kabupaten tempat kendalanya berlangsung

Jenis Laporan - Tipe Laporan

Pilih tipe laporan sesuai dengan kondisi Pelapor

- + Pertanyaan & Informasi
- + Permintaan
- + Keluhan & Kendala
- + Aspirasi & Saran

Kategori Kendala

Pilih salah satu kategori, sesuai dengan jenis laporan yang diajukan

Perihal

Diisi dengan judul atau ringkasan pertanyaan

Detail Pertanyaan

Silakan masukkan detail pertanyaan Anda

Diisi dengan detail pertanyaan atau keluhan

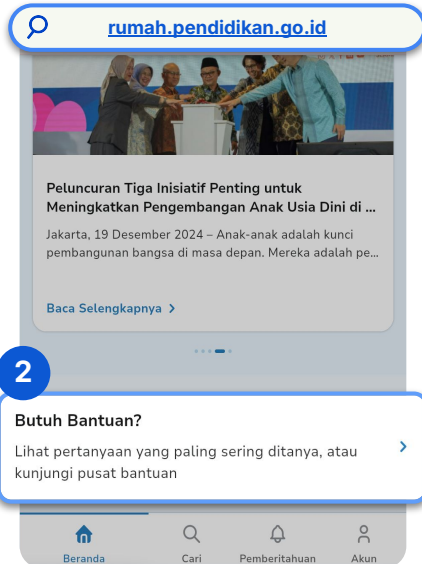
Dokumen Pendukung

Lampirkan hingga 5 file

Unggah dokumen tambahan (Gambar / video tangkapan layar, atau dokumen lainnya) jika diperlukan untuk memberikan detail lebih lanjut tentang kendala atau pertanyaan.

Pusat Bantuan Ruang Murid #2 Melalui laman utama Rumah Pendidikan

1



2

3

KIRIM

Formulir Layanan

Alamat Email Anda

Nama

Provinsi dan Kota/Kabupaten

Peran

Jenis Laporan - Tipe Laporan

Layanan

Judul Laporan

Detail Permasalahan

KIRIM

Selain melalui Pusat Informasi Ruang Murid, Anda dapat menghubungi Pusat Bantuan melalui tombol **“Butuh Bantuan?”** yang tersedia pada halaman utama Rumah Pendidikan.

1. Masuk ke Rumah Pendidikan pada tautan **rumah.pendidikan.go.id**
1. Gulir ke bagian paling bawah halaman dan klik tombol **“Butuh Bantuan?”**
1. Kirim laporan melalui form dengan menyertakan beberapa data yang diperlukan.
1. Silakan cek email Anda secara berkala untuk mengetahui balasan dari kami.

Catatan:

- + Petugas kami akan menjawab atau menindaklanjuti laporan Anda sesuai dengan SOP yang berlaku.
- + Anda dapat menerima respon/jawaban melalui email yang telah dimasukkan pada pengisian formulir, oleh karena itu, pastikan email yang Anda masukkan pada form adalah email aktif.
- + Pertanyaan/laporan Anda akan kami balas pada hari Senin-Jumat, jam 09.00-17.00 WIB (kecuali hari libur).

Pusat Bantuan Ruang Murid #2 Melalui laman utama Rumah Pendidikan

Data yang harus diisi oleh Pelapor

Alamat Email Anda

Pastikan Anda mencantumkan alamat email pribadi yang aktif untuk menerima balasan kami
Pastikan kembali alamat email aktif yang dicantumkan tidak ada kesalahan penulisan

Diisi dengan email aktif pelapor

Nama

Diisi dengan nama lengkap Pelapor

Provinsi dan Kota/Kabupaten

Mohon diisi dengan Kota/Kabupaten tempat kendalanya berlangsung

Diisi dengan Kota/Kabupaten tempat kendalanya berlangsung

Peran

Pilih salah satu peran Pelapor, yaitu UPT/Dinas Pendidikan, Murid, Orang Tua Murid, Guru, atau Mitra

Jenis Laporan - Tipe Laporan

Pilih tipe laporan sesuai dengan kondisi Pelapor
+ Pertanyaan & Informasi
+ Permintaan
+ Keluhan & Kendala
+ Aspirasi & Saran

Layanan

Rumah Pendidikan

Pastikan memilih Layanan "Rumah Pendidikan"

Kategori Masalah

Ruang Murid

Pilih "Ruang Murid" → "Sumber Belajar" → pilih kategori masalah/pertanyaan/laporan

NPSN/NIP/NUPTK/NISN/NIDN (Jika tidak ada tulis 0 atau -)

Diisi dengan Nomor Pokok Sekolah Nasional

Judul Laporan

Diisi dengan judul atau ringkasan pertanyaan

Detail Permasalahan

T B I ☰ ☷ ✉ 🔗 99

Diisi dengan detail pertanyaan atau keluhan

Lampiran

Unggah dokumen tambahan (Gambar / video tangkapan layar, atau dokumen lainnya) jika diperlukan



Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah
Republik Indonesia



Terima
KASIH